Monte Colt, Parete San Paolo
Via „Aphrodite“
6 (6- obl), 7SL
Heinz Grill, Franz Heiß, Florian Kluckner
(10.05.2006)

www.sirdar.de

Zustieg:
Von Arco kommend hinter der Pizzeria beim Wehr direkt unter der Parete San Paolo parken. Direkt zur Wand hochsteigen. Routenname ist angeschrieben. 5 min.

1.SL, 30m, 6: Über glatte Anfangsplatte auf eine Leiste. Auf dieser nach rechts bis zu einer Verschneidung. Durch diese hoch. Am Ende über Platten nach rechts hangeln zum Stand.

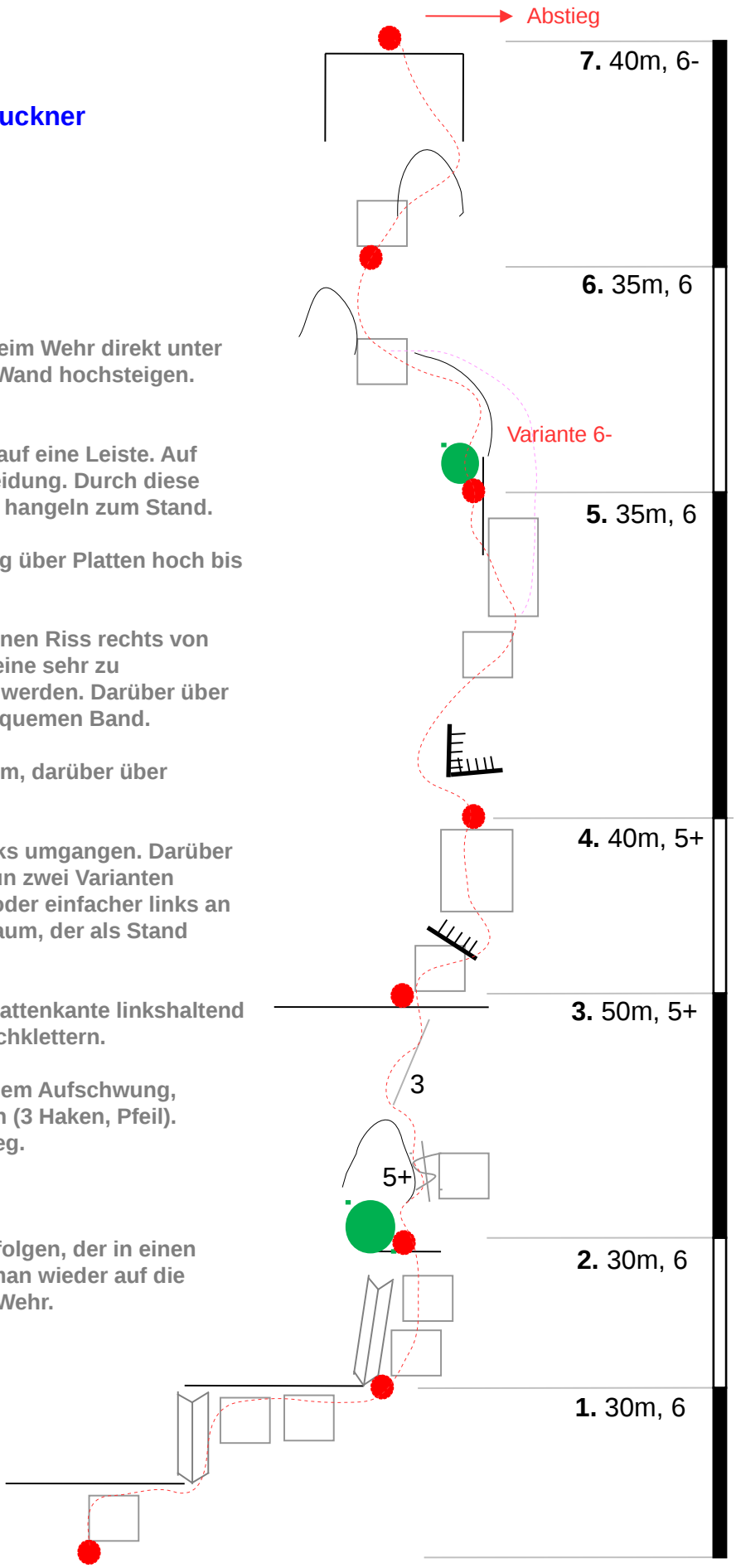
2.SL, 30m, 6: Rechts einer Verschneidung über Platten hoch bis zum Stand bei einem Baum.

3.SL, 50m, 5+: Oberhalb des Baums in einen Riss rechts von einem Felsblock. Glatt, mit Friend kann eine sehr zu empfehlende Zwischensicherung gelegt werden. Darüber über Gehgelände bis zum Stand auf einem bequemen Band.

4.SL, 40m, 5+: Rechts um ein Dachl herum, darüber über Platten zum Stand.

5.SL, 35m, 6: Ein weiteres Dachl wird links umgangen. Darüber schräg rechts über eine Platte (2 BH). Nun zwei Varianten möglich, rechts direkt über Platten (6-), oder einfacher links an der Plattenkante entlang bis zu einem Baum, der als Stand dient.

6.SL, 35m, 6: Vom Baum entlang einer Plattenkante linkshaltend zu einem Felsturm, an diesem rechts hochklettern.

7.SL, 40m, 6-: Im leichten Gelände zu einem Aufschwung, diesen von links nach rechts überwinden (3 Haken, Pfeil). Darüber gerade über Blöcke zum Ausstieg.

Abstieg:
Vom Ausstieg rechtshaltend einen Pfad folgen, der in einen breiten Weg mündet. Diesen hinab, bis man wieder auf die Straße kommt. Nach rechts zurück zum Wehr.